

1. Allgemeine Fragen

**a)** Kompiliert folgendes Beispiel ? (2)

```
int main()
{
    const int i = 6;
    i = 8;
    return 0;
}
```

**b)** Was ist bei folgendem Beispiel falsch ?

```
int main()
{
    blah = 10;
    return 0;
}
```

**c)** Deklariere eine Variable, die nur positive ganze Zahlenwerte annehmen kann (3)

**d)** Deklariere eine Variable und initialisiere sie so, dass sie den Buchstaben A enthält (3)

## 2. Schleifen

```
#include <iostream>
using namespace std;

int main()
{
    float z = 0.0;
    for(int i = 0; i < 10; i++)
    {
        z = i;
        cout << i << " : ";
        z = z + (float)i / 10.0;
        cout << z << endl;
    }
    return 0;
}
```

**a)** Was hat i bei der Zeile "return 0" für einen Wert ? (2)

**b)** Bezeichne die Zeilen, die in der Schleife ausgeführt werden mit einem fetten Punkt am linken Rand (2)

**c)** Was gibt das Programm aus ? Beginne für jede Zeile, die auf dem Bildschirm ausgegeben wird, auch eine Zeile in der Lösung (6)

3. Programmverständnis

	i	j	i	j	i	j	i	j	i	j	i	j	i	j	i	j	i	j
<code>int main()</code>																		
<code>{</code>																		
<code>int i = 0;</code>	0																	
<code>int j = 5;</code>		5																
<code>while(i &lt; 5)</code>																		
<code>{</code>																		
<code>  j = 3 * i;</code>		0																
<code>  if(j &gt; 9)</code>																		
<code>  {</code>																		
<code>    j = 9;</code>																		
<code>  }</code>																		
<code>  i++;</code>		1																
<code>}</code>																		
<code>return 0;</code>																		
<code>}</code>																		

a) Fehlen bei dieser Aufgabe die Zeilen mit "#include..." und "using..." (siehe Aufgabe 1) oder braucht es diese hier nicht (2) ?

b) Warum braucht es diese Zeile beziehungsweise Warum nicht ? (2)

c) Zeichne in der Tabelle rechts vom Beispiel die Werte ein, die die beiden Variablen in der jeweiligen Zeile haben(6)